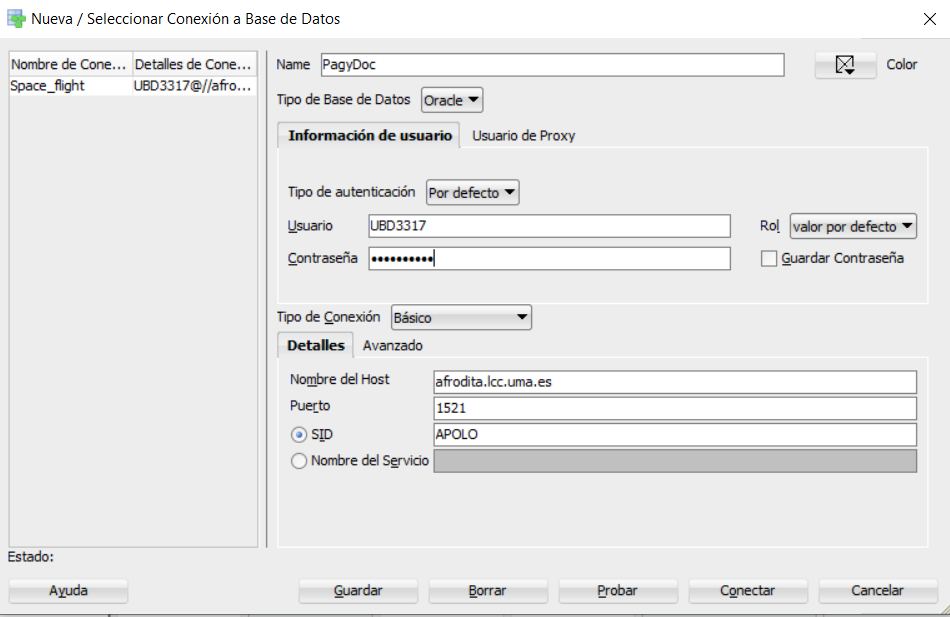
DDL apuntes

1.Conectar



2.Iniciar el document

Select table\_name from user\_tables;

SELECT ‘DROP TABLE ‘ || TABLE\_NAME || ‘ CASCADE CONSTRAINTS;’ FROM USER\_TABLES;

Copias los drops:

DROP TABLE APPLICATIONS CASCADE CONSTRAINTS;

DROP TABLE COMPATIBLE CASCADE CONSTRAINTS;

DROP TABLE DOCUMENTS CASCADE CONSTRAINTS;

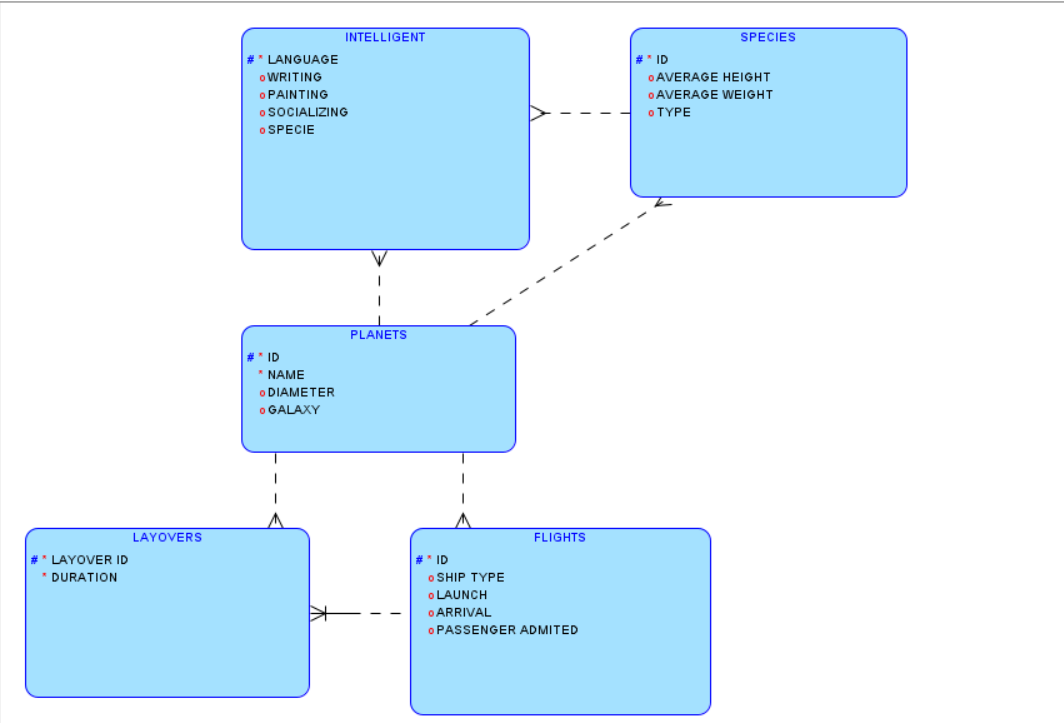
DROP TABLE PAGE CASCADE CONSTRAINTS;

DROP TABLE TEXT\_DOCUMENT CASCADE CONSTRAINTS;

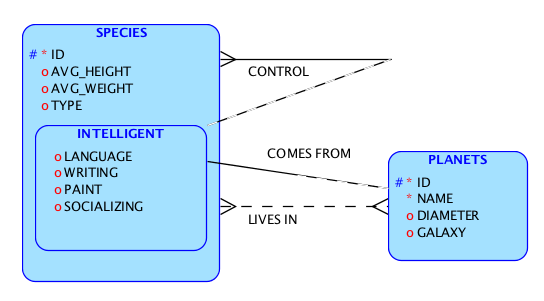
Y los pegas en la línea de comando y lo ejecutas

3.Abres el sql y lo ejecutas

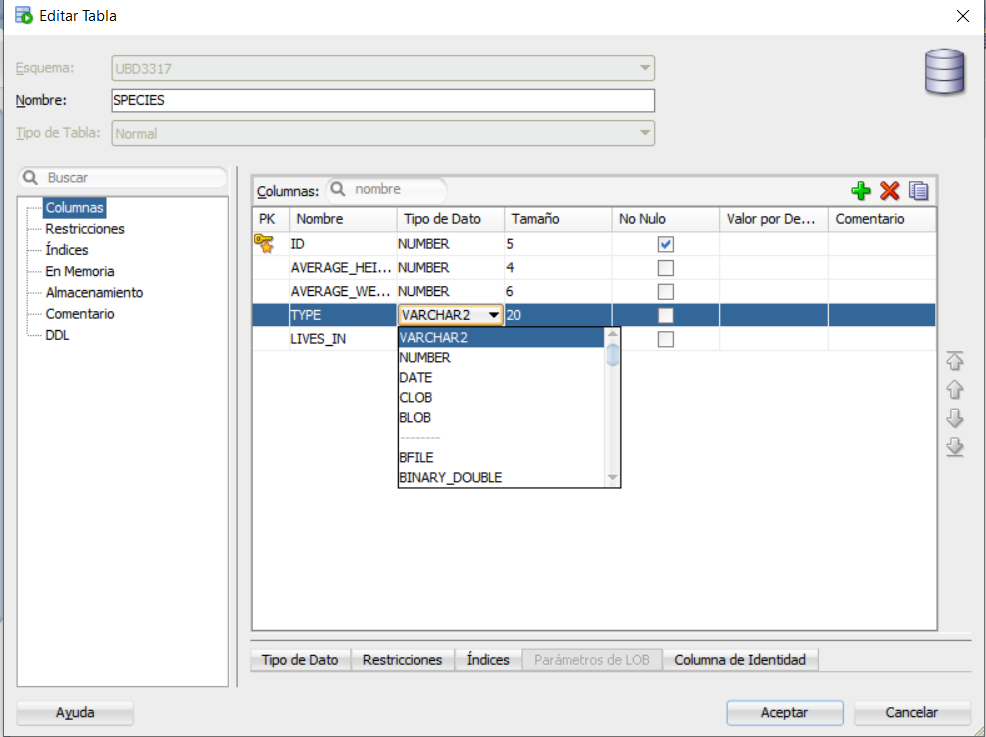
4.Te vas a sql developer data modeler, archivo importar diccionario de datos, lo conectas, seleccionas todas las tablas, aceptas y le das a >> a realizar ingeniería



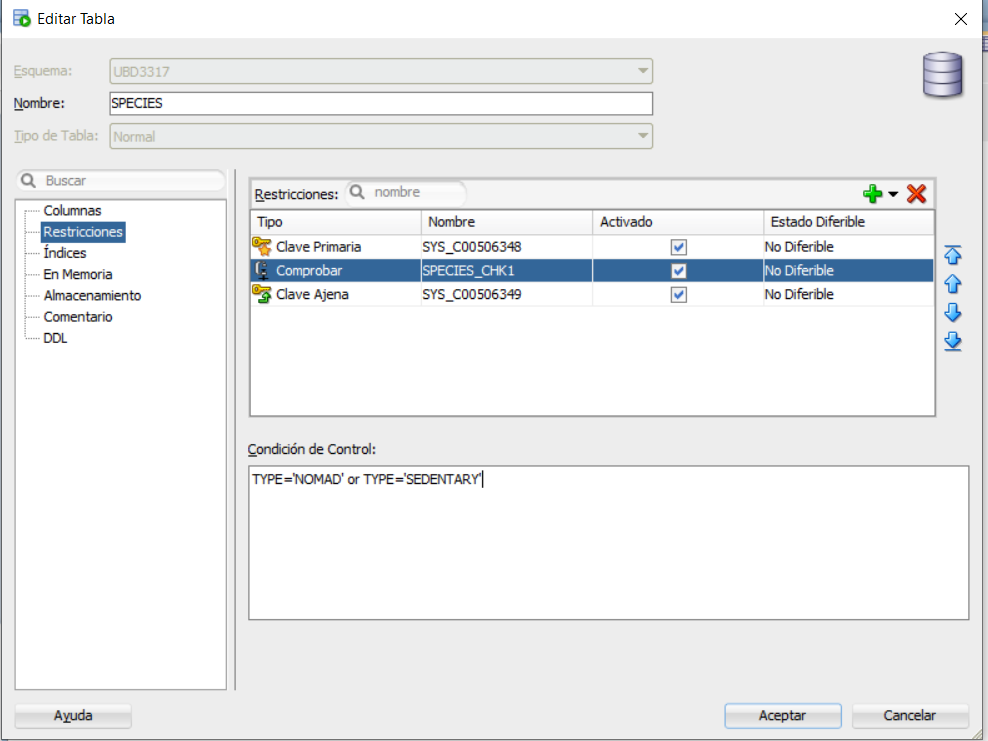
Como debería de estar:



5.En especies, type aparece como number de tamaño uno, y debería ser varchar para tener los valores nomad o sedentary, nomad como default

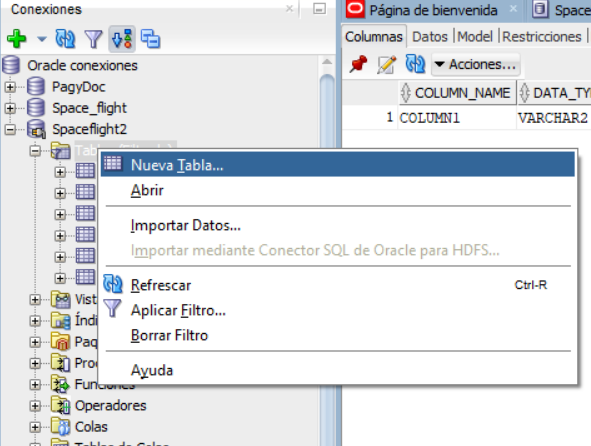


Añadimos la restricción de que tiene q ser nomad o sedentary

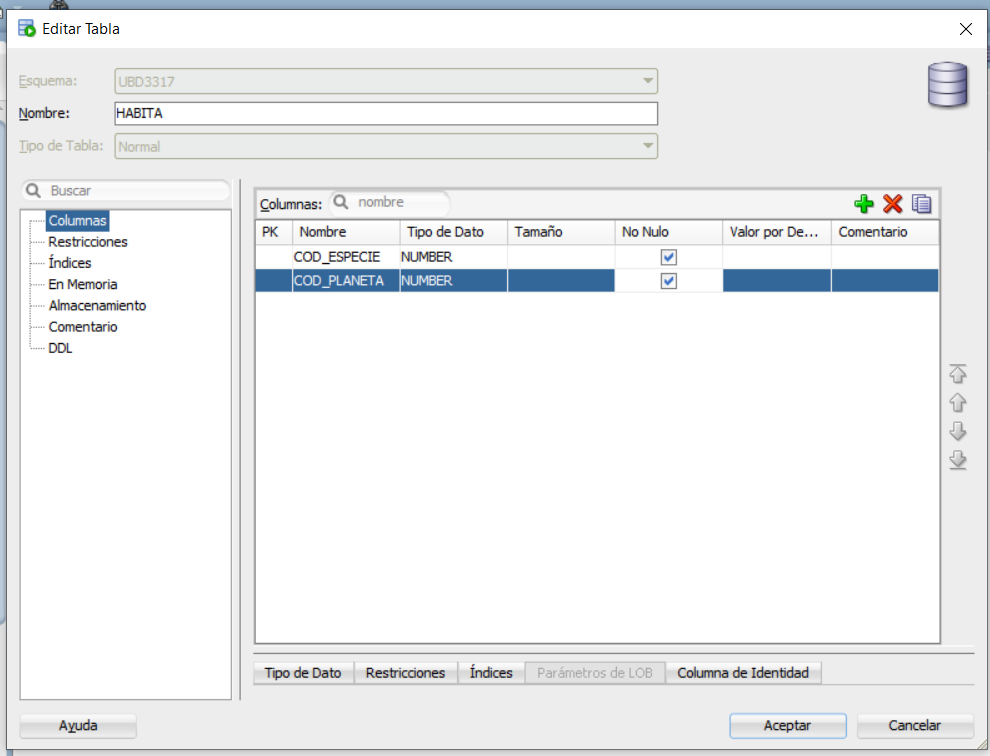


6.Arreglar many to many, lives\_in (pasar de one to many a many to many)

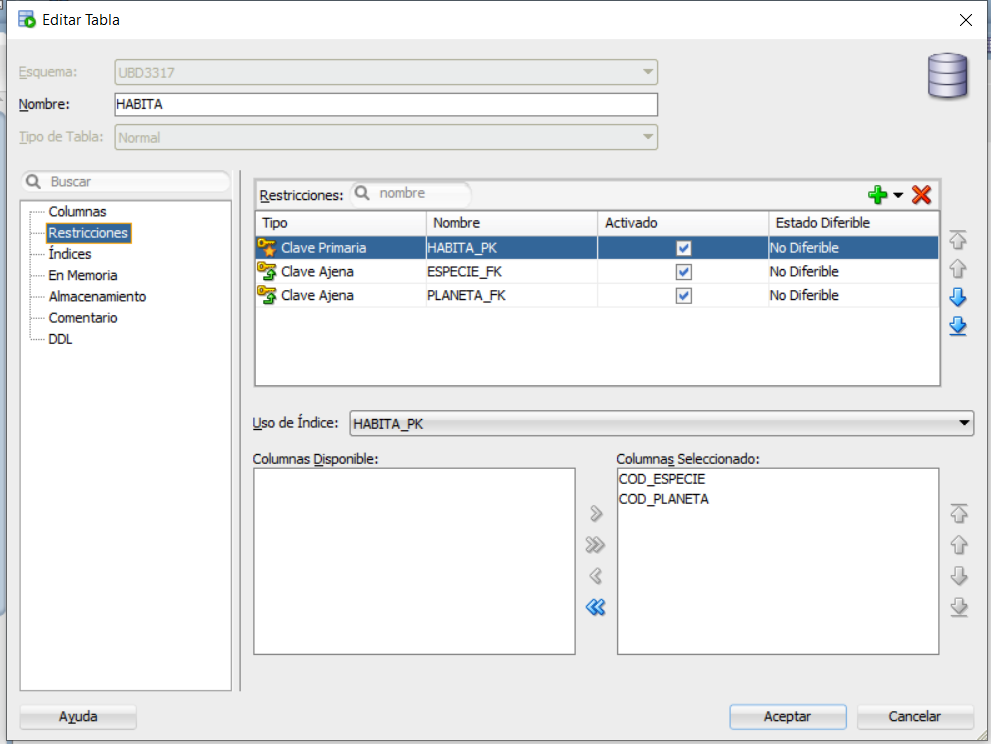
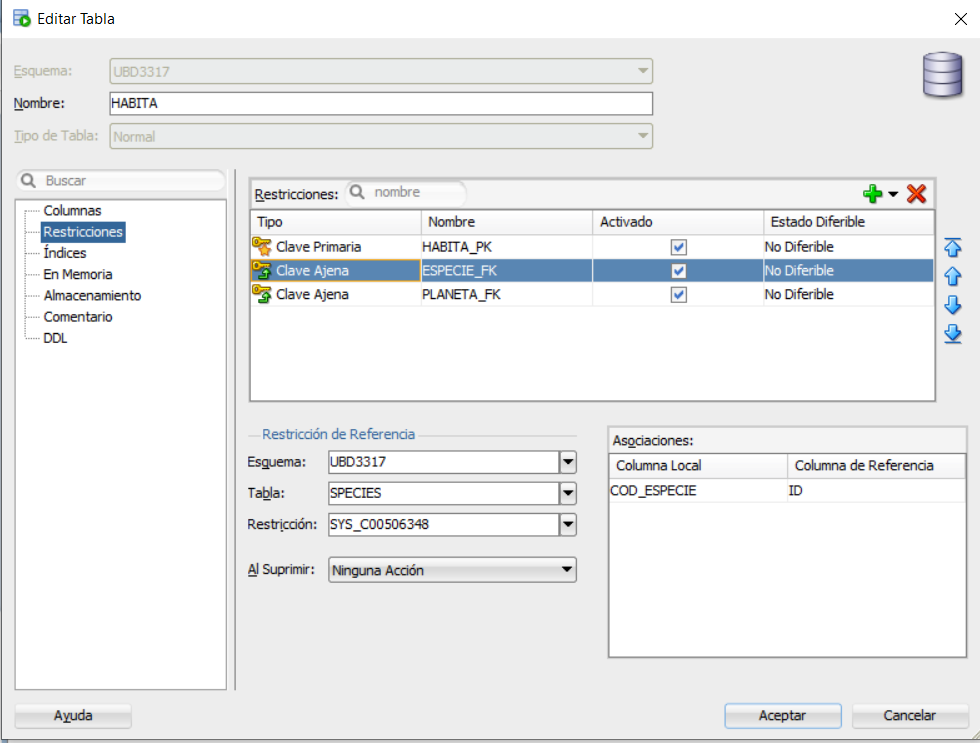
Para ello temenos q crear una tabla intermedia



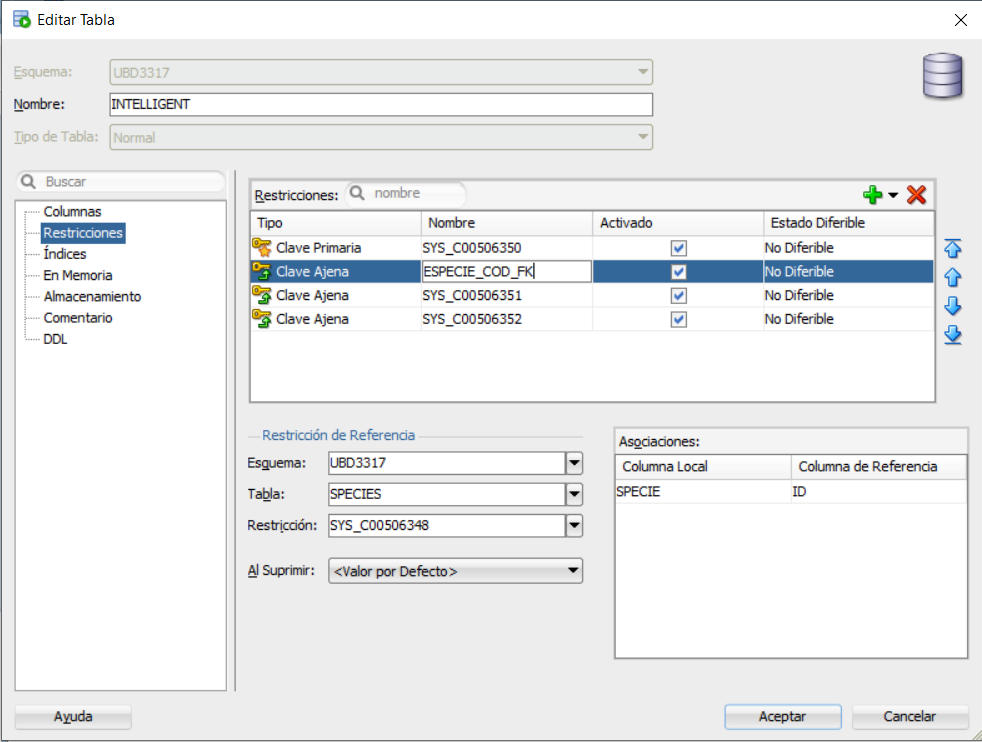
Debe tener las claves obligatoria de lo q une



Dos restricciones ajenas para relacionar cada clave

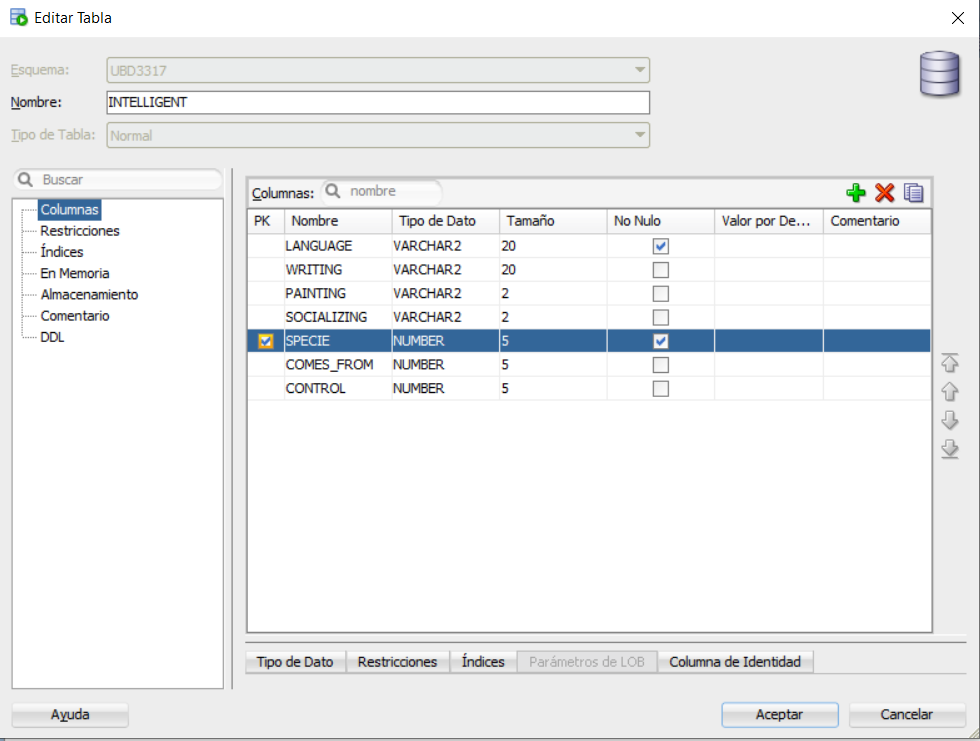
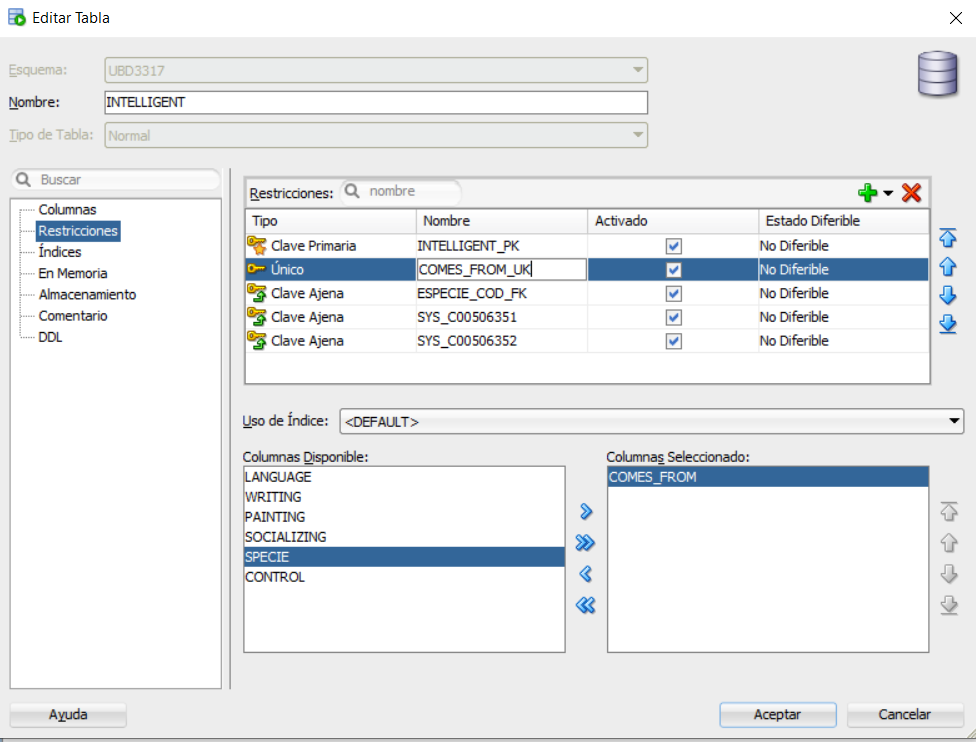
 

Y ahora en las q estamos uniendo añadimos una restriccion foreign asi

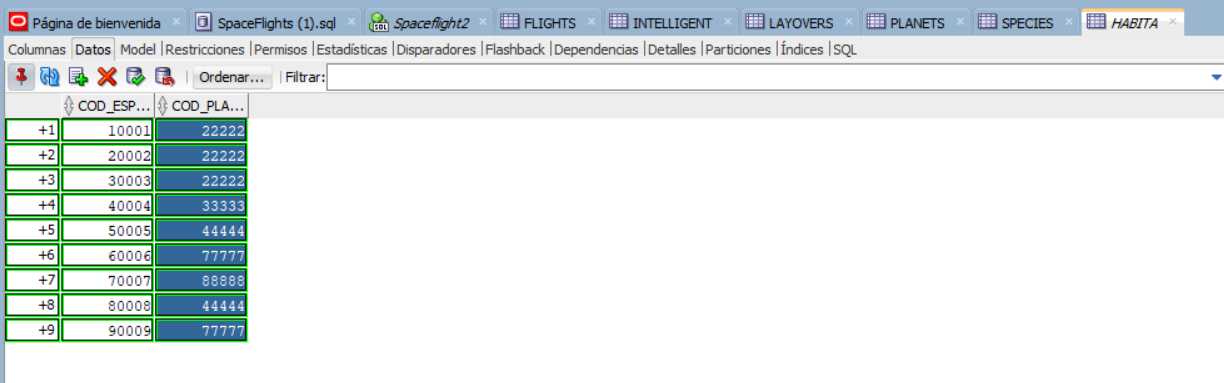


7.Pasar de many to one a one to one, comes from

Ponemos una restriccion unica

8.Insertar valores de otras tablas



De las tablas de planetas y especies copiamos los códigos

9.Cambiar la dirección en un one to many

Para que salga weak tenemos que poner clave primaria los atributos copiados de la otra tabla